

ЛОГОПЕДИЧЕСКАЯ ИГРА «МИШКИНЫ ЗВУКИ»

Цель: Автоматизация любого поставленного звука

Задачи:

автоматизировать звуков на уровне звука и слога в прямых и обратных.
развивать фонематическое восприятие.

обогащать словарный запас.

повышать мотивацию и эмоциональный настрой ребёнка на занятии.

Методические рекомендации:

На столе коробка с медвежатами и крышка с различными рисунками.

Ребенок расставляет игрушки по площади крышки и произносит поставленный звук [Р,Л,С,Ш...].

Предистория: Медведи из группы (Радуга или Лунтик название соответствует поставленному звуку) вышли на площадку.



После прогулки игрушки заходят в группу (это ячейка с карточкой на которой написана гласная буква), и ребенок произносит слог с поставленным звуком например: ЛА,ЛО,ЛУ,ЛЫ.... Отрабатываются прямые слоги.



Следующий этап — это обратные слоги. Ребенок выставляет игрушку в общую ячейку (коридор) и проговаривает слоги АЛ,ОЛ,УЛ...

