**1 подвижная игра «Воробушки и кот».**

**Цель:** закреплять знания о светофоре.

**Ход п/и:** Дети изображают воробушков. Один – «кот», он сидит на стуле. «Кот» поочередно называет цвета светофора. На зеленый – «воробушки» разлетаются по деревьям (разбегаются в разные стороны), на желтый – прыгают на месте, на красный – замирают на месте. Невнимательные, не подчинившиеся сигналам светофора становятся добычей кота – выбывают из игры.

**2 подвижная игра «Умелый пешеход».**

**Цель:** закреплять умения и навыки ориентировки в пространстве.

**Ход п/и:** Вариант 1. на расстоянии 60 см параллельно друг другу кладутся по 5 м шнура. Надо пройти с завязанными глазами между ними по дорожке.

Вариант 2. Из двух шнуров делаются два круга – внешний и внутренний. Расстояние между ними 1 м. нужно с завязанными глазами пройти по кругу между шнурами.

**3 подвижная игра «Передай жезл».**

**Цель:** закреплять знания о правилах дорожного движения.

**Ход п/и:** Играющие выстраиваются в круг. Жезл регулировщика передаётся игроку слева. Обязательное условие: принимать жезл правой рукой, переложить в левую и передать другому участнику. Передача идёт под музыку. Как только музыка прерывается, тот, у кого оказывается жезл, поднимает его вверх и называет любое правило дорожного движения (или дорожный знак).

Замешкавшийся или неверно назвавший дорожный знак выбывает из игры. Побеждает последний оставшийся игрок.

**4 подвижная игра «Зебра».**

**Цель:** закрепить знания о «зебре».

**Ход п/и:** Всем участникам в каждой команде, кроме последнего, раздаётся по полоске белой бумаги (картона). Первый участник кладёт полосу, встаёт на неё и возвращается к своей команде. Второй шагает строго по своей полосе, кладёт свою «ступеньку» зебры и возвращается обратно. Последний участник шагает по всем полоскам, возвращаясь, собирает их.

**5 подвижная игра «Веселый трамвайчик».**

**Цель:**

**Ход п/и:**

Мы веселые трамвайчики,

Мы не прыгаем как зайчики,

Мы по рельсам ездим дружно.

Эй, садись к нам, кому нужно!

Дети делятся на две команды. Игра на скорость. Первый ребенок (водитель) надевает на себя обруч (едет в трамвае). В этот же обруч к ребенку (к водителю) встает пассажир (каждый последующий ребенок). Необходимо одного ребенка доводить до конечной остановки, вернуться на старт и забрать следующего ребенка (пассажира). Конечная остановка на противоположной стороне зала.