**ИГРА-ВИКТОРИНА**

**по английскому языку для 6-х классов**

**на тему:**

**"GREAT BRITAIN"**

**Цель**: формирование языковой компетенции на уроке английского языка,

закрепление имеющихся знаний в области английского языка посредством игровой ситуации.

**Задачи:**

**Образовательная**

**-**актуализация знаний учащихся по изученным темам.

- повышать познавательный интерес учащихся к языку через использование игровых моментов;

- закрепить умение употребления в речи разговорной речи;

- обучение навыкам восприятия на слух иностранных слов;

-  активизация навыков и умений в говорении, аудировании, устной и письменной речи.

**Развивающая**

- развитие творческих способностей и коммуникативных навыков

- повышение  мотивации к изучению английского языка у учащихся

**-**развитие внимания и памяти

- развивать умение работать в группе.

**Воспитательная**

- умение работать в сотрудничестве с другими;

- воспитывать уважительное отношение к другой культуре.

**ИГРА-ВИКТОРИНА**

**по английскому языку для 6-х классов**

**на тему:**

**"GREAT BRITAIN"**

**Ход мероприятия**

**1.Приветствие участников викторины. Пояснение правил**.

**2. Деление на 4 команды.**

**3. Выбор капитана команды.**

**4. Выбор названия команды. (Записать название на листе - рассадка команд за 1.2.3.4 столы соответственна скорости предоставления названия)**

**5. Рассадка команд за столы (на столах: 2-3 ручки, листы бумаги для записи)**

**6. Пояснение правил.**

**ВСТУПИТЕЛЬНОЕ СЛОВО**

**Hello everyone! I am glad to see you. Today we are going to have a QUIZ “Great Britain”.**

Здравствуйте ребята! Рада вас видеть! Сегодня вы участвуете в Викторине “Great Britain”, посвященной Великобритании.

**I’m sure you’ve got much information about this wonderful country at your English lessons. So, we'll sum up our knowledge! Geography, History and Literature can help! Good luck!**

Я уверена, что вы изучали много об этой интересной стране на уроках английского. Итак, давайте обобщим все наши знания! География, история и литература могут помочь! Удачи!

**Let's start!**

Начнем!

**ПРАВИЛА ВИКТОРИНЫ:**

1. За правильный ответ команда получает баллы. Количество баллов в каждом раунде варьируется, в зависимости от сложности задания.

2. Дать ответ можно **только**(!) после того, как ведущий прочитал вопрос и варианты ответа к нему (если имеются).

3. Время на ответ - не более 10 секунд.

4. Право ответа на вопрос имеет только капитан команды, посовещавшись с командой. Капитан команды может передать право ответа другому члену команды, сообщив об этом ведущему.

5. В начале каждого раунда будут озвучиваться дополнительные правила.

6. За нарушение правил или дисциплины, команда нарушителя получит предупреждение. При повторном нарушении команда будет оштрафована на 10 баллов, а участник исключён.

7. Очередность команд устанавливается жеребьевкой.

**ROUND 1 «GREAT BRITAIN»**

**Правила:**

1. Капитаны команд проводят жеребьевку.

2. Команды по очереди (в порядке жеребьевки) отвечают на вопросы.

3. На слайдах появляются вопросы. Ведущий зачитывает вопросы и варианты ответов.

4. Команда совещается и дает ответ.

5. Правильные ответы – на следующих слайдах.

6. За каждый правильный ответ команда получает – 2 балла, неправильный – 0 баллов.

**ROUND 2 «London»**

**Правила:**

1. Капитаны команд проводят жеребьевку.

2. Команды по очереди (в порядке жеребьевки) отвечают на вопросы.

3. На слайдах появляются вопросы. Ведущий зачитывает вопросы.

4. Команда совещается и дает ответ.

5. Правильные ответы – на следующих слайдах.

6. Баллы за ответы: 2 балла - верный точный ответ, сформулирован только на

англ. языке

1 балл - ответ верный, сформулирован не полностью (на

англ. языке) или сформулирован на рус. языке,

0 баллов - ответ неверный.

**ROUND 3 «English literature»**

**Правила:**

1. На слайдах появляются вопросы. Ведущий зачитывает вопросы.

2. Команды отвечают на вопросы по принципу первенства, нажимая на звонок. То есть, отвечает та команда, которая первая позвонит в звонок. А именно, после прочтения ведущим вопроса, члены команды совещаются, находят ответ, капитан команды нажимает на звонок и отвечает сам, либо дает право ответа члену команды.

3. В случае неверного ответа одной команды, появляется возможность дать ответ у других команд, таким же способом (нажав на звонок).

4. Если команда ответила неверно, ответить повторно тот же вопрос нельзя.

3. Правильные ответы появляются на следующих слайдах, после правильного ответа или попытки всех команд.

4. Баллы за ответы: 2 балла - верный ответ

0 баллов - ответ неверный.

**ROUND 4 «Рroverbs and sayings»**

**Правила:**

1. На слайдах появляются английские пословицы и поговорки. Ведущий зачитывает.

2. Команды должны найти аналог английских пословиц и поговорок в русском языке.

3. Команды дают ответы по принципу первенства, нажимая звонок. То есть, отвечает та команда, которая первая позвонит в звонок. А именно, члены команды совещаются, находят ответ, капитан команды нажимает на звонок и отвечает сам, либо дает право ответа члену команды.

4. Если команда ответила неверно, ответить повторно тот же вопрос нельзя.

5. В случае неверного ответа одной команды, появляется возможность дать ответ у других команд, таким же способом (нажав на звонок).

6. Правильные ответы появляются на слайдах, после правильного ответа или попытки всех команд.

7. Баллы получает команда, которая дала наиболее точный ответ (количество баллов зависит от точности ответа)

8. Баллы за ответы: 2 балла - верный точный ответ,

1 балл - ответ близок к верному

0 баллов - ответ неверный.

**ROUND 5 «Holidays»**

**Правила:**

1. Капитаны команд проводят жеребьевку.

2. Команды по очереди (в порядке жеребьевки) отвечают на вопросы.

3. На слайдах появляются вопросы. Ведущий зачитывает вопросы и варианты ответов.

4. Команда совещается и дает ответ.

5. Правильные ответы – на следующих слайдах.

6. За каждый правильный ответ – 2 балла, неправильный – 0 баллов

**ROUND 6 «For Captain» - блиц-опрос для капитанов команд.**

**Правила:**

1. Капитаны команд проводят жеребьевку.

2. Каждый капитан (в порядке жеребьевки) отвечает на ряд вопросов.

3. На слайдах появляются вопросы. Ведущий зачитывает вопросы по одному. Капитан должен дать ответ.

4. Ведущий сразу после ответа на каждый вопрос подтверждает правильность или неправильность ответа, произнося верный ответ.

5. За каждый правильный ответ – 2 балла, неправильный – 0 баллов.

**ROUND 7 «Сrossword»**

**Правила:**

1. Команды получают лист с кроссвордом.

2. Время на разгадывание кроссворда - не более 5 минут.

3. Через 5 минут команды отдают листы с кроссвордом для подсчета баллов.

3. За каждое угаданное слово в кроссворде команда получает баллы:

2 балла - верный ответ,

1 балла - верный ответ с грамматической ошибкой,

0 баллов - ответ неверный или нет ответа.

**ROUND 8 «Be creative»**

**Правила:**

1. Капитаны команд проводят жеребьевку.

2. Капитаны (в порядке жеребьевки) выбирают набор для изготовления стенгазеты (подготовлены 4 разных темы).

3. Команды изготавливают стенгазеты в течение ограниченного времени

4. **Обязательные условия:**

**1. Заголовок**

**2. Иллюстрации/фотографии**

**3. Описание/рассказ по теме**

**4. Подпись (название команды)**

**\*5. Дополнительные креативные элементы**

5. Баллы за стенгазету (зависит он соблюдения условий):

**2 балла** - картинки

**2 балла** - рисунки

**2 балла** - надписи (названия, наименования и т.п.)

**2 балла** - текст (описание, рассказ по теме, не менее 10 предложений в

совокупности, можно по несколько предложений к разным

картинкам/рисункам)

**5 баллов** - дополнительные креативные элементы

**Завершение ВИКТОРИНЫ "The end!!!"**

**1. Подведение итогов викторины.**

**2. Подсчет баллов.**

**3. Подписание Диплома победителя и грамот.**

**4. Торжественное вручение Диплома победителя и грамот.**

Ребята! Вот и подошла к завершению Викторина. Вы большие молодцы! Показали хорошие знания, умение работать в команде. Все команды набрали большое количество баллов! Но победителями в Викторине может стать только одна команда.

Итак! Начнем церемонию награждения.

4. Набрав \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ баллов, награждается ГРАМОТОЙ УЧАСТНИКА ВИКТОРИНЫ "GREAT BRITAIN" команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_!

3. Набрав \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ баллов, награждается ГРАМОТОЙ УЧАСТНИКА ВИКТОРИНЫ "GREAT BRITAIN" команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_!

2. Набрав \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ баллов, награждается ГРАМОТОЙ УЧАСТНИКА ВИКТОРИНЫ "GREAT BRITAIN" команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_!

1.Набрав \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ баллов, награждается команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ДИПЛОМОМ ПОБЕДИТЕЛЯ ВИКТОРИНЫ "GREAT BRITAIN" !

ПОЗДРАВЛЯЕМ ПОБЕДИТЕЛЕЙ!

**ВСТУПИТЕЛЬНОЕ СЛОВО**

**Hello everyone! I am glad to see you. Today we are going to have a QUIZ “Great Britain”.**

Здравствуйте ребята! Рада вас видеть! Сегодня вы участвуете в Викторине “Great Britain”, посвященной Великобритании.

**I’m sure you’ve got much information about this wonderful country at your English lessons. So, we'll sum up our knowledge! Geography, History and Literature can help! Good luck!**

Я уверена, что вы изучали много об этой интересной стране на уроках английского. Итак, давайте обобщим все наши знания! География, история и литература могут помочь! Удачи!

**Let's start!**

Начнем!

**ROUND 4 «Рroverbs and sayings»**

**Правила:**

1. На слайдах появляются английские пословицы и поговорки. Ведущий зачитывает.

2. Команды должны найти аналог английских пословиц и поговорок в русском языке.

3. Команды дают ответы по принципу первенства, нажимая звонок. То есть, отвечает та команда, которая первая позвонит в звонок. А именно, члены команды совещаются, находят ответ, капитан команды нажимает на звонок и отвечает сам, либо дает право ответа члену команды.

4. Если команда ответила неверно, ответить повторно тот же вопрос нельзя.

5. В случае неверного ответа одной команды, появляется возможность дать ответ у других команд, таким же способом (нажав на звонок).

6. Правильные ответы появляются на слайдах, после правильного ответа или попытки всех команд.

7. Баллы получает команда, которая дала наиболее точный ответ (количество баллов зависит от точности ответа)

8. Баллы за ответы: 2 балла - верный точный ответ,

1 балл - ответ близок к верному

0 баллов - ответ неверный.

**ВНИМАНИЕ!**

**Забегая вперед**, скажу, что последний раунд Викторины потребует немалого времени! Поэтому, прежде, чем начать Викторину, каждая команда должна разделиться еще на две части! Одна часть команды, включая капитана, останется отвечать на вопросы Викторины. Другая часть команды начнет выполнять задание 8-го раунда. Для него потребуется не столько умение говорить, читать и писать на английском языке, сколько немного фантазии и креативности.

(команды разделились)

Итак, Раунд называется **"Be creative"**

Задание: Каждой команде нужно изготовить стенгазету на определенную тему!

Необходимый минимальный набор для каждой команды готов! Дальше - только ваша фантазия!

**У вас есть 30 минут!!!**

**ROUND 8 «Be creative»**

**Правила:**

1. Капитаны команд проводят жеребьевку.

2. Капитаны (в порядке жеребьевки) выбирают набор для изготовления стенгазеты (подготовлены 4 разных темы).

3. Команды изготавливают стенгазеты в течение ограниченного времени

4. **Обязательные условия:**

**1. Заголовок**

**2. Иллюстрации/фотографии**

**3. Описание/рассказ по теме**

**4. Подпись (название команды)**

**\*5. Дополнительные креативные элементы**

5. Баллы за стенгазету (зависит он соблюдения условий):

**2 балла** - картинки

**2 балла** - рисунки

**2 балла** - надписи (названия, наименования и т.п.)

**2 балла** - текст (описание, рассказ по теме, не менее 10 предложений в

совокупности, можно по несколько предложений к разным

картинкам/рисункам)

**5 баллов** - дополнительные креативные элементы

**Завершение ВИКТОРИНЫ "The end!!!"**

Ребята! Вот и подошла к завершению Викторина. Вы большие молодцы! Показали хорошие знания, умение работать в команде. Все команды набрали большое количество баллов! Но победителями в Викторине может стать только одна команда.

Итак! Начнем церемонию награждения.

4. Набрав \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ баллов, награждается ГРАМОТОЙ УЧАСТНИКА ВИКТОРИНЫ "GREAT BRITAIN" команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_!

3. Набрав \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ баллов, награждается ГРАМОТОЙ УЧАСТНИКА ВИКТОРИНЫ "GREAT BRITAIN" команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_!

2. Набрав \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ баллов, награждается ГРАМОТОЙ УЧАСТНИКА ВИКТОРИНЫ "GREAT BRITAIN" команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_!

1.Набрав \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ баллов, награждается команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ДИПЛОМОМ ПОБЕДИТЕЛЯ ВИКТОРИНЫ "GREAT BRITAIN" !

ПОЗДРАВЛЯЕМ ПОБЕДИТЕЛЕЙ!