Государственное бюджетное учреждение центра для детей сирот и детей, оставшихся без попечения родителей

«Центр содействия семейному воспитанию №15»

Структурное подразделение

Ленинградская область, пос. Вырица, ул. Набережная д. 20

Тел. 8(813-71)49-331

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Мероприятие.

Спортивно-развлекательная ярмарка!



Лебедев А.В.

**Цель:** Содействовать охране и укреплению здоровья детей.

**Задачи:**

* Создать праздничную атмосферу, радостное настроение, условия для самостоятельного, творческого, вариативного использования двигательных умений, приобретенных на занятиях по физической культуре.
* Заинтересовывать детей в занятии физкультурой.
* С помощью игр, способствовать проявлению уверенности ребенка в своих силах.
* Повысить уровень физической подготовленности детей данного возраста, вызывая позитивные эмоции.
* Развивать у детей силу, ловкость, быстроту, внимание, умение ориентироваться в (зале на площадке).
* Содействовать расширению кругозора детей через народные игры и традиции.
* Пропагандировать различные формы активного спортивного отдыха для формирования потребности в здоровом образе жизни всех членов семьи.

**Место проведения:**в зависимости от погоды:физкультурный зал; детская площадка.

**Спортивные игры и задания:**

1. Кольцеброс
2. Попади в кольцо
3. Сбей кегли
4. Попади в цель
5. Простой дольше (Балансир)
6. Прыгни дальше
7. Забей гол (маленькие ворота)

**Положение праздника:**

- В мероприятие принимают участия дети всех возрастных групп.

- В зависимости от возраста и умений конкретного ребенка, игры и задания адаптируются в соответствии с физическими возможностями ребенка (уменьшается дальность; высота снаряда и др.) по усмотрению педагога, отвечающего за игру.

- Выполнив задание участник в зависимости от успешности получает игровую валюту (Дар). По окончанию мероприятия каждый участник может обменять заработанные (Дары) на понравившуюся ему игрушку, сладость, и др. в ярморочном магазине. Если участник заработал много (Даров), то и обменять он может их на несколько понравившихся ему предметов (обмен ограничен количеством заработанной валюты).

- Если после обмена у ребенка остались не потраченные (Дары), то он может по согласию другого участника с не потраченной валютой объединить капитал в один и обменять его на вещь, которая понравилась обеим участникам в последствии поделить ее поровну.

- Участие в конкурсах ограниченно (не более 2-х раз в одном конкурсе)! Это обусловлено тем, что бы у каждого участника были шансы поучаствовать к каждому конкурсу в независимости от простоты или сложности заданий.

- Все игры проходят в соответствии с правилами. Правила объясняет педагог, который прикреплён к той и ли игровой зоне. *(См. Правила игр)*

**Запрещается:**

* Нарушать правила игр.
* Играть в игру более 2-х раз.
* Несоблюдение очередности к подходам игре.
* Порча инвентаря.
* Истерики и ссоры между участниками.

**Правила игр:**

1. **КОЛЬЦЕБРОС**

Ребенку дается пять попыток (5 колец). Ему необходимо как можно больше колец набросить на колышки.

Награда:

Одно кольцо = 1 дар. Максимальное количество игровой волюты 5 даров!

1. **ПОПАДИ В КОЛЬЦО**

Каждому участнику дается 3 попытки забросит мяч в баскетбольное кольцо.

- Старший и подготовительный возраст бросают мяч с расстояния в 2,5 метра.

- Средний и младший возраст бросают мяч с расстояний 1-1,5 метра.

Нарушения:

В игре запрещено заступать за ограничительную линию.

Награда:

1 попадание = 2 дара; 2 попадания = 4 дара; 3 попадания = 6 даров.

1. **СБЕЙ КЕГЛИ**

Перед участником ставятся 6 кеглей на расстоянии 10 см... Участнику необходимо путем проката мяча, сбить как можно больше кегель.

- Старший и подготовительный возраст катят мяч с расстояния в 4 метров.

- Средний и младший возраст катят мяч с расстояний 2 метра.

Нарушения:

1. В игре запрещено заступать за ограничительную линию.

2. Выбрасывать мяч с рук вверх, мяч должен катится по поверхности площадки.

3. Сбивать кегли ногами, пинать мяч ногой.

4. Портить инвентарь

Награда:

6 кеглей = 6 дар; 5 кеглей = 5 дар; 4 кегли = 4 дара и тд.

1. **ПОПАДИ В ЦЕЛЬ**

Участник берет мячик на липучке, его необходимо бросить в фетровую цель. Цель делится на три части (центральная, средняя, крайняя). У участника есть три броска, если попадает в центральную часть (получает 3 дара); в среднюю часть (получает 2 дара); в крайнюю часть (получает 1 дар).