**Математическая игра «Домино» по теме «Умножение и деление обыкновенных дробей и смешанных чисел»**

**Учитель: Половинкина Ксения Александровна**

**Класс: 5 класс**

**Форма работы: групповая**

**Тема: «Умножение и деление обыкновенных дробей и смешанных чисел»**

Представьте себе увлекательное путешествие в мир дробей, где каждое правильное решение приближает вас к победе! Именно такую возможность дарит игра – Домино.

Главная цель игры: сделать процесс освоения и закрепления навыков умножения и деления обыкновенных дробей и смешанных чисел интересным, наглядным и эффективным, чтобы ученики не просто запоминали правила, а понимали их суть и могли применять их в различных ситуациях, развивая при этом логическое мышление и внимательность в игровой форме.

Конкретные задачи, которые решает игра:

1. Закрепление алгоритмов умножения и деления: Игра построена таким образом, что каждый ход требует от игрока применить правильный алгоритм умножения или деления дробей. Это помогает автоматизировать эти действия и сделать их уверенными.
2. Развитие навыка преобразования смешанных чисел: Чтобы успешно играть, необходимо уметь правильно преобразовывать смешанные числа в неправильные дроби и наоборот. Игра стимулирует эту важную операцию.
3. Тренировка сокращения дробей: Многие задания в игре предполагают сокращение полученных дробей. Это учит детей находить общие делители и упрощать результаты, что является неотъемлемой частью работы с дробями.
4. Формирование понимания взаимосвязи между умножением и делением: Играя, дети на практике видят, как связаны эти две операции, и как деление можно представить как умножение на обратную дробь.
5. Развитие внимательности и концентрации: Чтобы не пропустить нужный ход и правильно сопоставить дроби, игрокам необходимо быть внимательными и сосредоточенными.
6. Стимулирование познавательного интереса: Игровой формат делает обучение менее монотонным и более увлекательным. Дети с удовольствием учатся, когда это происходит в форме игры.
7. Создание позитивной атмосферы для обучения: Домино – это командная или парная игра, которая способствует общению и сотрудничеству, делая процесс обучения более социальным и приятным.

Правила игры:

Класс делится на 2 группы. Каждому учащемуся достается карточка домино. Побеждает та команда, которая первой выстроит цепь домино на доске (с решением). Остальные учащиеся должны переписывать решение примеров себе в тетрадь.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |